Romoxoscha

Tochter der Dwaroscha

Ambosszwergische Kriegerin
aus Angbar im Kosch

braune Augen, hellbraunes Haar, 1,4 Schritt groß, frei, 67 Stein schwer, 40 Götterläufe alt, wurde bestohlen, hat in Taverne gearbeitet, musste unwürdige Arbeiten verrichten, ledig

Vorteile

Hohe Lebenskraft IV [+4 Lebensenergie], Reich I [+250 Silber], Zäher Hund [Schmerz -1], Zwergennase [Schätze & Fallen finden +1], Dunkelsicht I

Nachteile

Unfähigkeit Schwimmen, Goldgier, Jähzorn [Willenskraft um zu widerstehen], Angst vor Höhe II, Meer II, Reptilien II

Allgemeine Sonderfertigkeiten

Fallen entschärfen, Ortskenntnis Angbar/Kosch

Kampfsonderfertigkeiten

Belastungsgewöhnung II, Eiserner Wille II [SK+2], Zweihandhiebwaffen, Schnellladen Armbrust, Finte I [AT-1 PA-2], Wuchtschlag II [AT-2/-4, TP+2/+4], Vorstoß [AT+2 keine Verteidigung]

Mut	Klugheit	Intuition	Charisma	Fingerfertigkeit	Gewandtheit	Konstitution	Körperkraft
MU	**KL**	**IN**	**CH**	**FF**	**GE**	**KO**	**KK**
13	**10**	**12**	**9**	**13**	**13**	**15**	**15**

Abenteuerpunkte (AP)	**1100, davon 5 übrig**
Lebensenergie (LeP)	**42**
Seelenkraft (SK)	**2**
Zähigkeit (ZK)	**4**
Ausweichen (AW)	**7**
Initiative (INI)	w6+**13**
Geschwindigkeit (GS)	**6** Schritt/Aktion
Wundschwelle (KO/2)	**8**
Schicksalspunkte	**3**
Sozialer Stand	**Frei (SO 7)**

Sprachen: Rogolan (Muttersprache), Garethi II
Schriften: Rogolan Runen, Kusliker Zeichen

Nahkampf	AT	PA	KTW	Reichweite	Trefferpunkte
Felsspalter 2H 0/-2	**14**	**7**	13	mittel	**2w6+2**
Dolch 0/0	**7**	**4**	6	kurz	**w6+2**
Waffenlos	**13**	**8**	12	kurz	**w6+1**

Fernkampf	Attacke (AT)	KTW	Reichweite in Schritt	Trefferpunkte
Leichte Armbrust Laden: 4 Aktionen Zielen: AT+2 pro Aktion	**13**	12	**10** +2AT+1TP **50** **80** -2AT-1TP	**w6+6**
Dolch werfen	**7**	6	2/10/15	**w6+1**

Rüstung	Rüstungsschutz	Belastung	Geschwindigkeit	Initiative
Kettenrüstung	**4**	**0**	-	-

Zustand	I -1	II -2	III -3	IV -4
Schmerz	21	11	5	-
Furcht				
Lähmung				
Verwirrung				

Talent		Probe	FW
Körpertalente			
Fliegen	MU IN GE	14 12 13	0
Gaukeleien	MU CH FF	14 9 13	0
Klettern	MU GE KK	14 13 15	7
Körperbeherrschung	GE GE KO	13 13 15	10
Kraftakt	KO KK KK	15 15 15	10
Reiten	CH GE KK	14 13 15	0
Schwimmen (unfähig)	GE KO KK	13 15 15	0
Selbstbeherrschung	MU MU KO	14 14 15	7
Singen	KL CH KO	10 9 15	0
Sinnesschärfe	KL IN IN	10 12 12	4
Tanzen	KL CH GE	10 9 13	0
Taschendiebstahl	MU FF GE	14 13 13	0
Verbergen	MU IN GE	14 12 13	0
Zechen	KL KO KK	10 11 15	10
Gesellschaftstalente			
Bekehren & Überzeugen	MU KL CH	14 15 9	0
Betören	MU CH CH	14 9 9	0
Einschüchtern	MU IN CH	14 12 9	7
Etikette	KL IN CH	10 12 9	0
Gassenwissen	KL IN CH	10 12 9	0
Menschenkenntnis	KL IN CH	10 12 9	0
Überreden	MU IN CH	14 12 9	0
Verkleiden	IN GE CH	14 13 9	0
Willenskraft	MU IN CH	14 12 9	7
Naturtalente			
Fährtensuchen	MU IN GE	14 14 13	0
Fesseln	KL FF KK	10 13 15	0
Fischen & Angeln	FF GE KO	13 13 15	0
Orientierung	KL IN IN	10 12 12	4
Pflanzenkunde	KL FF KO	10 13 15	0
Tierkunde	MU MU CH	14 14 9	0
Wildnisleben	MU GE KO	14 13 15	0
Wissenstalente			
Brett- & Glücksspiel	KL KL IN	10 10 12	0
Geographie	KL KL IN	10 10 12	0
Geschichtswissen	KL KL IN	10 10 12	4
Götter & Kulte	KL KL IN	10 10 12	4
Kriegskunst	MU KL IN	14 10 12	10
Magiekunde	KL KL IN	10 10 12	0
Mechanik	KL KL FF	10 10 13	4
Rechnen	KL KL IN	10 10 12	0
Rechtskunde	KL KL IN	10 10 12	0
Sagen & Legenden	KL KL IN	10 10 12	4
Sphärenkunde	KL KL IN	10 10 12	0
Sternkunde	KL KL IN	10 10 12	0

Talent		Probe	FW
Handwerkstalente			
Alchimie	MU KL FF	14 10 13	0
Boote & Schiffe	GE KK FF	13 15 13	0
Fahrzeuge	CH KO FF	9 15 13	0
Handel	KL IN CH	10 12 9	0
Heilkunde Gift	MU KL IN	14 10 12	0
Heilkunde Krankheiten	MU IN KO	14 12 15	0
Heilkunde Seele	IN CH KO	12 9 15	0
Heilkunde Wunden	KL FF FF	10 13 13	0
Holzbearbeitung	GE KK FF	13 15 13	0
Lebensmittelbearbeitung	IN FF FF	12 13 13	0
Lederbearbeitung	GE KO FF	13 15 13	0
Malen & Zeichnen	IN FF FF	12 13 13	0
Metallbearbeitung	KK KO FF	15 15 13	4
Musizieren	CH KO FF	9 15 13	0
Schlösserknacken	IN FF FF	12 13 13	0
Steinbearbeitung	KK FF FF	15 13 13	4
Stoffbearbeitung	KL FF FF	10 13 13	0

#	Ausrüstung	Preis in Silber	Gewicht in Stein
	Felsspalter (2H Hiebwaffe)	200	3
	Dolch	45	0,5
	Leichte Armbrust	180	3,25
15	Bolzen	3	
	Bolzenköcher	15	0,75
	Kettenrüstung	250	12
	Kleidungsset (frei)	25	
	Geldbeutel	1	0,05
	Laterne	8	0,5
	Laternenöl [16 Stunden]	0,2	0,5
	Feuerstein & Stahl	3	0,25
25	Portion Zunder	0,2	0,025
	Zunderdose	1	0,2
2	Wasserschlauch	11	0,5
	Waffenpflegeset	1	1
	Starker Heiltrank [w6+4]	240	
10	Verband [Wunden heilen +1]	12,5	0,05
	Lederrucksack	34	2
	Tragkraft		**30**

6 Dukaten **7** Silber **1** Heller **8** Kreuzer